***Test Oyunu Uygulaması***

C programlama dilini kullanarak bir Test Oyunu uygulaması geliştirmeniz istenmektedir.

Soruların (soru ID, soru\_metni, şık\_A, şık\_B, şık\_C, şık\_D, doğru\_cevap) struct yapısında

tutulması gerekmektedir. Sorular, şıkları ve doğru cevapları Sorular.txt dosyasına

kaydedilmelidir. Programda yapılacak işlemler şöyledir:

1. Soru ekle

2. Soru sil

3. Soruları göster ve güncelle

4. Oyun oyna

5. En yüksek skorları göster

6. Çık

Her işlem yapıldıktan sonra, menü ekranda tekrar görüntülenmelidir.

***Soru ekle***: Soru ekleme kısımında önce kulanıcıdan sorunun girilmesi istenir sonrasında sırasıyla

A B C D şıkları ve doğru cevap istenir ve text dosyasına kaydedilir. Kullanıcıya sorunun başarılı

şekilde eklendiğine dair uyarı verilmeli ve ana menüye geri dönülmelidir.

***Soru sil***: Soru silme seçildiğinde şıklar olmadan sadece soruların ID’si ve sorular gösterilir. Kullanıcının

girdiği ID’ye sahip soru silinir.

***Soruları göster ve güncelle***: Soru dosyasındaki tüm sorular, şıkları ve doğru cevapları gösterilir.

Kullanıcının girdiği ID’ye sahip soru, şıkları ve doğru cevapları güncellenmelidir.

***Oyun oyna***: Şıklı soruların sorulduğu testte kullanıcı tarafından doğru şık girildiğinde 1 puan,

yanlış şık girildiğinde 0 puan kazandırmalıdır. Testler Sorular.txt dosyasından rastgele

seçilen 5 sorudan oluşmalıdır. Oyun başında seçilen bu soruların doğru cevapları Sorular.txt

dosyasından diziye aktarılmalıdır. Kullanıcının cevapları da bir dizide saklanmalı ve doğru

cevaplar dizisi ile kullanıcının cevapları dizisi karşılaştırılarak doğru şık girilmişse 1 puan, yanlış

ise 0 puan kazandırmalıdır. Oyun bitiminde oyunucunun skoru ekranda görüntülenmeli ve

kullanıcıdan bir kullanıcı adı istenerek skorlar (kullanıcı\_adı, skor) struct yapsı kullanılarak

Skorlar.txt dosyasına yazdırılmalıdır.

***En yüksek skorları göster***: Skorlar.txt dosyasındaki en yüksek 3 skor kullanıcı adı ile

birlikte görüntülenmelidir.